



Tabellen

Tabelle I – Attributwerte und CP-Kosten

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
-80	-70	-60	-50	-40	-30	-20	-15	-10	0	10	20	30	45	60	80	100	125	150	175

Tabelle II - Schadensbonus

Stärke	Bonus
1 bis 3	-4
4 bis 5	-3
6 bis 7	-2
8 bis 9	-1
10	0
11 bis 12	+1
13 bis 14	+2
15 bis 16	+3
17 bis 18	+4
	+5
	+6

Tabelle III – CP-Kosten für Fertigkeiten

AW	*	**	***	****
-4				1/2
-3			1/2	1
-2		1/2	1	2
-1	1/2	1	2	4
0	1	2	4	8
+1	1 1/2	3	6	12
+2	2	4	8	16
+3	2 1/2	5	10	20
+4	3	6	12	24
+5	3 1/2	7	14	28

* einfach, ** durchschnittlich, *** schwer, **** extrem schwer



Rüstungen

leicht wattierte Kleidung/Wappenrock	RS1		Der Minuswert steht für die
Gambeson	RS2	-1	Behinderung, die der
Lederrüstung	RS3	-2	Charakter
Ringelpanzer/Kettenhemd	RS4	-3	in Kauf nehmen muss und von
Schuppenpanzer	RS5	-3	Kampffertigkeit abziehen
Plattenrüstung	RS6	-4	muss!

Schild

AW/VW

klein	-0 / +1
mittel	-1 / +2
gross	-2 / +3

Tabelle IV - Fernkampfmodifikatoren

	winzig	klein	mittel	groß	riesig
nah	+1	0	-1	-2	-3
mittel	+4	+2	0	-1	-2
weit	+6	+4	+2	0	-1
Extrem weit	+10	+6	+3	+2	0