Name des Charakters: Bernhard Rudolph - Bernd ut Rodenburg | 100 | Stufe

Attribute

Stärke	12	20
Geschicklichkeit	14	45
Konstitution	12	20
Intuition	12	20
Intelligenz	10	-
Charisma	8	-20

Reaktionswert (GE+IT):2	13+1
Willenskraft (CH+IQ+KO):3	11
Bewegung (GE+KO):2	13

Verletzungen

Bonus auf KO-Proben: -

Rüstungsschutz 2

	leicht	ernsthaft	kritisch	tödl. EX
	KO-0	KO-1	KO-2	KO-3

tödl. EX-1	tödl. EX-2	tödl. EX-3	tödl.EX-4	tödl. EX-5
KO-4	KO-5	KO-6	KO-7	KO-8

Kampfwerte

Waffe	FW	AW/VW	Beh.*	Abzüge	AW/VW	Schaden	Bonus
Bauernwehr	14	12/16	-1*	0/-1	12/14	1W+1	+1
Gleve	18	16/16	-1*	-1/-2	15/14	1W+3	+1
Armbrust	8		/	/	/	1W+6	-
			/	/	/		
			/	/	/		

INI = RW+1W

Rüstung: *ein alter Gambeson RS 2 und ein Eisenhut

Vorteile

Wachsam RW+1	5
	CP
	CP
	CP
	CP
	CP
	CP

Nachteile

Pflichtgefühl dem Kaiser gegenüber	-5
	CP
	CP
	CP
	CP
	CP
	CP

Fertigkeiten

* leicht -3, ** durchschnittlich -4, *** schwer -5

☐ Schleichen (GE)**	-4	CP
☐ Verstecken (GE oder IT)*	0	1
☐ Körperbeherrschung (GE)**	-4	CP
☐ Überleben (IT)**	-4	CP
☐ Erste Hilfe (IN)*	-3	CP
☐ Schlösser öffnen (GE)**	-4	CP
☐	FW	CP
☐ Feuer machen (GE)*	0	1
☐ schreiben/lesen (IQ)***	-2	1
☐ kochen (IT)**	0	2

☐ scharfe Hiebwaffen (GE)***	0	4
☐ Stangenwaffen (GE)**	4	6
☐ Armbrust (IT)**	-4	CP
☐	FW	CP
☐	FW	CP
☐	FW	CP
☐	FW	CP
☐	FW	CP
☐	FW	CP
☐	FW	CP

Sonstiges

Bernhardt hat nur wenig Habseligkeiten, die er auf eine Kraxe verstaut hat. Zwei Decken, etwas Kochgeschirr, ein wenig Schreibkram, ein Wetzstein, eine Schaube (sofern er sie nicht an hat), eine Laterne, paar Kerzen und ein zweites Paar Stiefel.

In seiner Gürteltasche bewahrt er seine Wertgegenstände auf; ein Elfenbein Paternoster, zwei heiligen Bilder, ein paar Groschen, sein Toilettenbesteck, ein kleines Messer mit Beiwerk, Spielkarten und Würfel, sowie Feuerstein, Stahl und Zunder.

Seine Bauernwehr trägt er am Gürtel in einer wertvollen Scheide, seine Gleve hat er geschultert, Helm und Armbrust hat er meist an der Kraxe gebunden.