



Name des Charakters:

CP:

Attribute

Stärke:

Reaktionswert (GE+IT)/2

Geschicklichkeit:

Willenskraft (IN+KO)/2

Konstitution:

Bewegung (GE+KO)/2

Intuition:

max. Glück (Willenskraft)

Intelligenz:

Charisma:

Verletzungen

Bonus auf KO Proben:

Rüstungsschutz:

leicht KO-0	ernsthaft KO-1	kritisch KO-2	tödl. EX KO-3	
tödl. EX-1 KO-4	tödl. EX-2 KO-5	tödl. EX-3 KO-6	tödl. EX-4 KO-7	tödl. EX-5 KO-8

Kampfwerte

INI = RW+1W6

Schadensbonus:

Waffe

FW

AW/VW

Beh.*

Abzüge

AW/VW

Schaden

*Rüstung:



Vorteile

Nachteile

Fertigkeiten

*leicht -3, **durchschnittlich -4, ***schwer -5

☐	Schleichen (GE oder IT)**	
☐	Verstecken (GE oder IT)*	
☐	Körperbeherrschung (GE)**	
☐	Überleben (IT)**	
☐	Erste Hilfe (IN)	
☐	Schlösser öffnen (GE oder IT)**	
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		

☐	Raufen (GE oder ST)*	
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		

Sonstiges

--